

Vorbereiding post 5



Mmm ... lekker snoepen!

Groep 7-8

Welkom bij IVN Valkenswaard-Waalre



Dit is de digitale voorbereiding op post 5:

Mmm ... lekker snoepen!, voor groep 7 en 8.

Inhoud:

- Algemeen
- Verhaal
- Spel
- Werkblad
- Opruimen



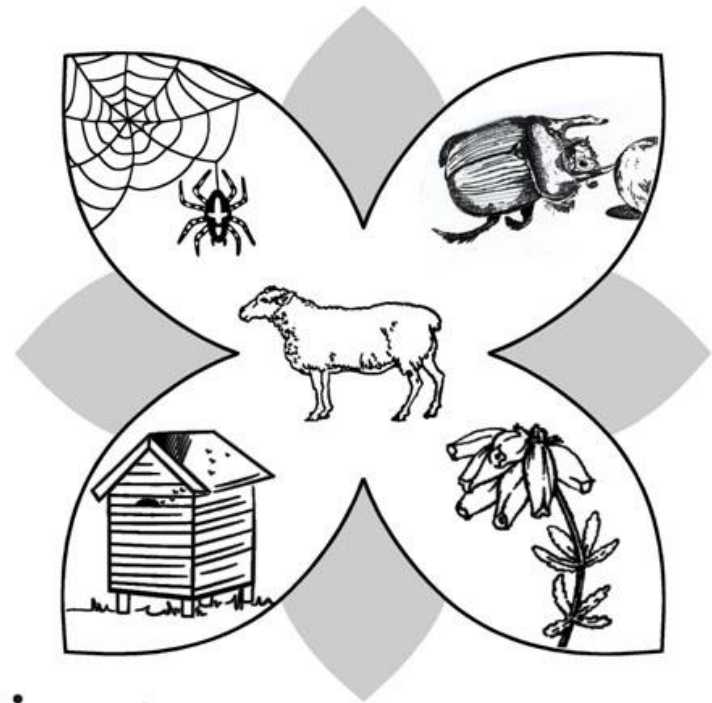
Algemeen

- Voor post 5 is een tafel nodig om het spel aan te spelen. Zorg voor voldoende stoelen voor de kinderen en voor jezelf.

- In het werkboek dat op de post ligt, vind je achter het tabblad 'Groep 7-8' op papier alle informatie over deze post.
- Neem voor het verhaal niet meer dan 10 minuten en de rest van de tijd voor het spel.
- Het werkblad kan op school worden gemaakt, dit hoeft niet op de post.

Kom kijken op de hei

WERKBOEK POST 5:
MMM ... LEKKER SNOEPEN!



Verhaal

Op de post willen we de kinderen de volgende dingen duidelijk maken:

- Hoe zijn de bloemen van struikhei en dophei gebouwd? Wat is er te snoepen?
- Op de hei leven allerlei dieren, planten en schimmels waarvan er vele ook van de heideplanten leven.
- Ze eten niet allemaal van dezelfde delen van de heideplanten.
- Ze hebben speciale aanpassingen om van de hei te kunnen eten.

NB De grote tekeningen van dophei en struikhei die op de borden staan, worden voor groep 7 en 8 niet gebruikt.

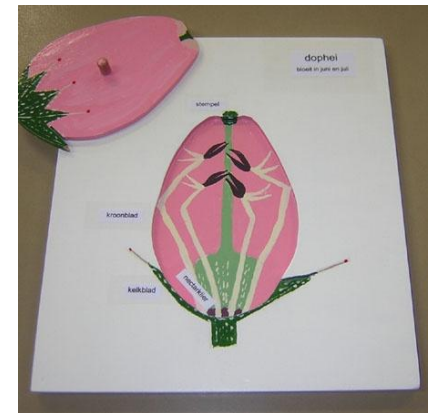
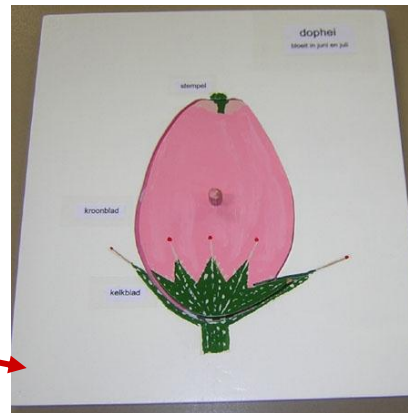
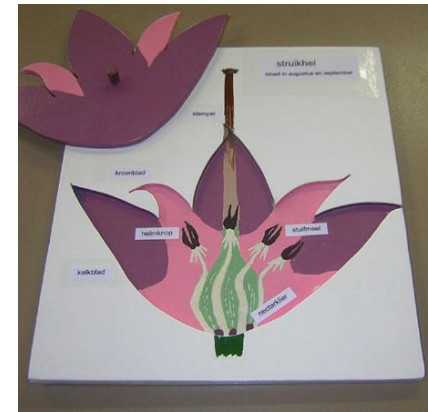
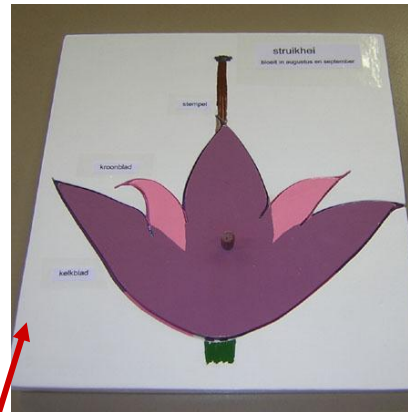
De bouw van bloemen

De bloemen van struikhei en dophei zien er verschillend uit maar hebben wel dezelfde onderdelen: kelkbladeren, kroonbladeren, stempel, meeldraden met helmknoppen (stuifmeel) en nectarklieren.

De houten modellen hebben twee lagen, de bovenste laag kan worden weggehaald.

Insecten halen vooral nectar en vaak ook stuifmeel uit de bloemen.

struikhei
dophei



Linkerbord

Op dit bord komen aan bod:

- Heizijdebij: eet nectar en stuifmeel; heeft hiervoor een lange tong en haren aan de poten (vervoer)
- Heideknotszwam: eet van dode heideplanten; heeft hiervoor schimmeldraden



- Honingbij: eet nectar en stuifmeel; heeft hiervoor een lange tong en korfjes aan de achterpoten (vervoer)
- Trips: zuigt plantensappen; heeft hiervoor een steeksnuit
- Hommel: eet nectar en stuifmeel; heeft hiervoor een lange tong en korfjes aan de achterpoten (vervoer)

Rechterbord

Op dit bord komen aan bod:

- Rups van de nachtpauwoog: eet van de blaadjes van de hei; heeft hiervoor stevige kaken
- Schapen: eten de jonge delen van de hei; hebben hiervoor stevige kaken
- Warkruid: haalt plantensappen uit de hei; heeft hiervoor boorworteltjes
- Heivlinder: haalt nectar uit de bloemen; heeft hiervoor een roltong
- Larve van het heidehaantje: eet van de wortels maar ook van andere delen van de hei; heeft hiervoor stevige kaken



Warkruid

In een bus op de post staat een bosje struikhei dat begroeid is met warkruid ofwel duivelsnaaigaren.

De dunne draadjes zijn in het bosje hei verweven.

duivelsnaaigaren



Honingraat

In een doos op de post ligt een raat uit een bijenkast. Bekijk de raat samen met de kinderen. Wat een kunstwerkje, gemaakt door honingbijen!

Tip: laat de kinderen ook eens aan de raat ruiken.



Spel

Voor de groepen 7 en 8 wordt een spel gebruikt waarbij de organismen die op de infoborden ter sprake zijn geweest, worden gesorteerd naar insecten, schimmels, planten en zoogdieren.

Materiaal:

- doos met roze deksel, daarin:
 - 4 gele plaatjes met de tekst insecten – schimmels – planten – zoogdieren
 - 14 witte plaatjes met afbeeldingen



Vooraf

- Leg de gele kaarten op tafel in de volgorde insecten – schimmels – planten - zoogdieren.
- Leg de witte kaarten op een stapel.

insecten

schimmels

planten

zoogdieren



Spelen

- Kies een kind uit dat mag beginnen.
- Deze pakt de bovenste kaart en kijkt wat erop staat. Is het een insect, plant, schimmel of zoogdier?
- De witte kaart wordt bij de goede gele kaart gelegd.

heideknotszwam



heideknotszwam



Daarna is – met de klok mee – de volgende aan de beurt. Er wordt weer een witte kaart van de stapel gepakt en bij de goede gele kaart gelegd.



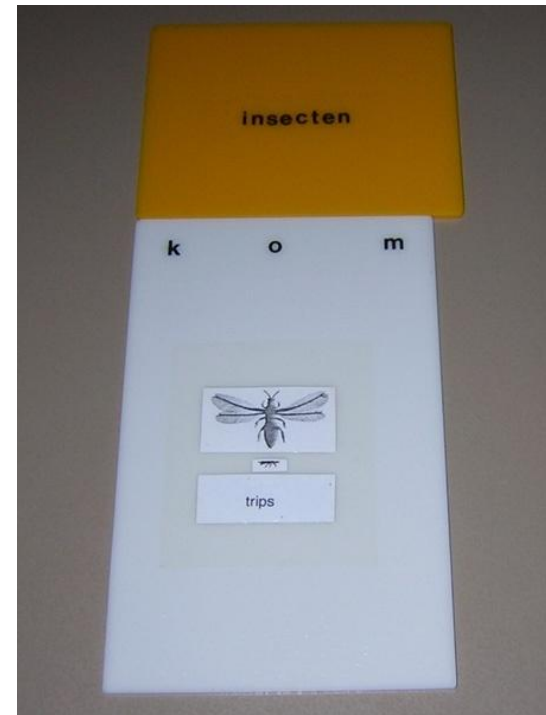
Dit gaat zo door totdat alle witte kaarten op zijn.



- Als de kaarten naar insect – schimmel – plant – zoogdier gesorteerd zijn is er een gezamenlijke opgave.
- Bovenaan de witte kaarten staan letters die samen een zin vormen. Op de kaarten met insecten staat het eerste deel van de zin.
- De kaart met de trips is het begin: **'kom'** ...
- Daarna komen de schimmels, dan de planten en als laatste de zoogdieren aan de beurt.
- De oplossing staat in het werkboek.

Einde


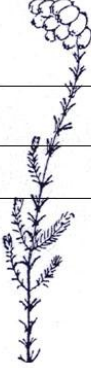

- Het spel eindigt als de zin gevonden is.
- Bij dit spel is geen echte winnaar.



Werkblad groep 7-8

Het werkblad voor groep 7-8 hoeft niet op de post gemaakt te worden. Dit kan ook op school gebeuren.

Wil je het werkblad bij het IVN maken, dan zijn er potloden op de post. De oplossing van het werkblad zit in het werkboek.

	5. Mmm ... lekker snoepen!			Groep 7-8 ivn
Ze komen allemaal op de hei voor. Zet ze in de juiste kolom.				
insecten	schimmels	planten	zoogdieren	
				
rups (van de nachtpauwoog) – zijdebij – struikhei – trips – hommels – schaap – heivlinder – honingbij – dophei – heideknotszwam – heidehaantje – warkruid – runderen				

Opruimen

Na de laatste groep spel opruimen en tafel/stoelen rechtzetten.

De materialen gaan door veel handen. We nemen aan dat iedereen hiermee voorzichtig is, maar toch kan er iets kapot gaan of kwijt raken. Meld dit s.v.p. meteen bij degene die vanuit de organisatie de ochtend/middag begeleidt, of bij de leerkracht.

Heb je vragen, op- of aanmerkingen dan kun je deze doorgeven aan de organisatie.

Bedankt voor je medewerking en veel succes en plezier met het bezoek aan ***Kom kijken op de hei.***